

Escuela de Creación Musical y Artes Sonoras

Composición Musical con Itinerario en Producción Musical

Recursos Armónicos del J-Pop como Herramienta Compositiva

Dámaris Alejandra Aguilar Vacacela

M.Sc. David Hernán Sarmiento Oyola

Guayaquil, Ecuador - 2023

Resumen

El siguiente trabajo busca explicar el proceso creativo de dos piezas musicales las cuales tienen como característica emular el estilo particular del *J-Pop* o *Pop* japonés, mediante la utilización de influencias claras de tres composiciones niponas elegidas para representar la música popular japonesa. En la parte escrita se busca explicar al *J-Pop* como movimiento musical del país oriental, así como su importancia en la cultura tanto japonesa como del resto del mundo, por lo que se hace un breve resumen de su historia y sus procesos compositivos, así como de sus principales exponentes y precursores. En la segunda sección se aborda el proceso creativo desde los materiales utilizados, así como cuál fue el desarrollo del proceso creativo para la composición de 2 temas inspirados en el *J-Pop*, y las influencias tomadas al momento de escribir la letra y música. Al final del presente documento de titulación se presentan las conclusiones y recomendaciones observadas a partir de los temas, así como las partituras, letras y másteres de cada pieza compuesta.

Palabras Clave: J-pop, cultura japonesa, Japón, pop, música oriental

Abstract

The following work seeks to explain the creative process of two musical pieces which have the characteristic of emulating the particular style of J-Pop or Japanese Pop, through the use of clear influences of three Japanese compositions that represents popular Japanese music. The written part seeks to explain *J*-Pop as a musical movement of the eastern country as well as its importance in both Japanese culture and the rest of the world, for which a summary of its history and compositional processes is made, as well as of its main exponents and precursors. In the second section, the creative process is addressed from the materials used, as well as what was the development of the creative process for the creation of 2 songs inspired by J-Pop, and the influences taken when writing the lyrics and music. At the end of this titling document, the conclusions and recommendations observed to obtain the themes are presented, as well as the scores, lyrics, and masters of each composed piece.

Keywords: J-pop, japanese culture, Japan, pop, oriental music

1. Introducción

En el mundo globalizado actual muchas culturas se han dado a conocer en los últimos años principalmente en el siglo XXI gracias a internet y las redes sociales por lo que géneros antes poco conocidos como el *J-Pop* (*Pop* Japonés) entre otros, están influenciando en el mundo occidental donde cada vez hay más consumidores y seguidores de este tipo de música que en el siglo pasado solo era conocido en sus países de origen, según Mora & Fernando (2020) el *J-Pop* está cada vez más presente en la cultura occidental principalmente en Estados Unidos y Latino América gracias al consumo de productos audiovisuales como el *anime* y el *manga* que en los últimos 20 años han traspasado las fronteras y transformarse en más que un género musical sino en toda una cultura.

El *J-Pop* por ejemplo en países como Brasil según Silva (2022) comenzó a tener su propio espacio gracias a las series de animación japonesa tales como Caballeros del Zodiaco, Sailor Moon y Dragon Ball, por lo que muchos espectadores de dichos productos comenzaron a interesarse en la música que acompañaba a estas series animadas, dentro del mismo contexto Peres & Ramos (2018) hacen énfasis que para muchos fanáticos del *anime* brasileños, el tema principal de la serie *Saint Seiya*, conocida en Brasil como "*Cavaleiros do Zodíaco*" se ha transformado en un himno que incluso bandas locales como Angra han versionado al portugués y que en muchos de sus conciertos llega a ser solicitada para ser coreada por miles de *fans* no solo de la serie sino de la propia banda.

Por último, en países de habla hispana como México, Colombia, Perú y Ecuador, la realidad es similar a la mencionada anteriormente, la cultura del *J-Pop* vino de la mano de las producciones televisivas niponas, según García Lemes (2022) esto se debe a una estrategia que varios países como Inglaterra, China, japón y Corea tienen para la propagación de su cultura que se conoce como *Media Mix*, en donde cualquier producto audiovisual no utiliza elementos ajenos para complementarlos, sino buscan que cada detalle, como la música, tradiciones, manejo de color, tipografía, entre otros, sea parte elemental de su producción final, por lo que garantiza también el consumo de dichos elementos complementarios. Gracias a dicha estrategia el *J-Pop* ha llegado a ser muy popular entre el público latinoamericano ya que el "*Anime*" de cierta manera la optimiza; es decir, si el seriado animado por ejemplo *Dragon Ball* es popular, su banda sonora y canciones asociadas a la franquicia gozarán de la misma popularidad (Mora & Fernando, 2020).

1.1. Antecedentes

1.1.1. ¿Qué es el *J-Pop*?

Entre finales del siglo XIX e inicios del siglo XX, Japón pasaba por un periodo de transición bastante complejo conocido como la era *Meijí*, en donde el país permitió abrirse a las demás culturas y no solo convivir con sus propias tradiciones (Alt, 2020). Dentro de esos aspectos culturales a los cuales el gobierno japones decidió adoptar, fue a la educación musical, donde se pusieron de lado el uso de ciertos instrumentos tradicionales como el *Shamisen* y el *Shakuhachi* por otros de origen occidental como el piano, además de adaptarse a la notación occidental y el estudio del solfeo para la educación de las voces cantadas. Esto generó rápidamente un interés masivo en la clase media del país nipón que sentía cierta desconexión con el tipo de música *Gagaku* (asociada con la nobleza) y con el estilo *Zokkyoku* de las clases obreras (Corredor, 2022).

En la era conocida como *Taisho* (1912-1926), instrumentos occidentales como el piano y las cuerdas, ya eran populares para su uso en actuaciones musicales, donde eran parte fundamental para la interpretación de piezas de *Jazz* y *Blues* que eran de los géneros más solicitados por parte de la audiencia de la época, por la que muchos músicos locales y compositores modernos comenzaron a fusionarlos con la música tradicional japonesa. Sin embargo, varias de estas piezas musicales, fueron escritas con base en la escala pentatónica, que para ese entonces se consideraba una de las formas clásicas del canto japonés (Billings, 2022). Por lo que se puede considerar que tanto el *Jazz* como el *Blues*, fueron considerados como de los

géneros populares en el Japón de la era *Taisho* hasta la guerra del pacífico en donde comenzó la era *Showa*, donde por razones políticas ajenas a la música, la interpretación o difusión de música occidental era considerada como un crimen nacional ya que no respetaba las tradiciones japonesas y apoyaban al enemigo de occidente (Alt, 2020).

A pesar de esta prohibición al consumo de música occidental, al inicio de la era *Showa* en 1926, donde se buscaba apelar al nacionalismo y a las tradiciones, principalmente en la época de la segunda guerra mundial, tanto el *Jazz* como el *Blues* ya habían hecho un espacio importante dentro de la cultura de consumo musical del Japón, además muchos compositores y músicos no habían dejado de experimentar con estos géneros musicales (Alt, 2020). Por lo que, en el último tramo de la era *Showa* (1945 – 1989), la influencia de música occidental vio su mayor crecimiento en gran medida a la recuperación económica de la región y a que el gobierno había cambiado su enfoque de imperio a democracia parlamentaria. En palabras de Barrow (2022), este giro en las políticas japoneses permitieron a que más artistas comenzaran a recrear los sonidos importados de occidente de manera exitosa lo que da origen a una industria radial diversa y atractiva para todos los públicos.

Bajo esta nueva perspectiva del gobierno entre las décadas del 50 y 60 del siglo XX, el acceso a las nuevas tendencias musicales venidas desde occidente, principalmente de Estados Unidos, se presentó de manera orgánica con estilos que se hicieron populares como el *Rock and roll, Blues, Mambo*, además de los ya populares *Jazz* y *Blues* (Learn Academy, 2021) lo que enriqueció a la formación de lo que se conocería más adelante como *J-pop*. También se atribuye a la formación del *J-pop*, la incursión de soldados norteamericanos a Japón posteriormente a la segunda guerra mundial, los cuales consumían música de *Elvis Presley* y otros artistas de la época que al ser conocidos por el medio musical nipón se reversionaron en el idioma local para el consumo popular, como fue el caso del tema *Heartbreack hotel*, que tuvo su versión al japonés por parte de la banda *Kosaka Kazuya and the Wagon Masters* (Alt, 2020). Lo que fue un incentivo para que más artistas promovieran esta nueva tendencia que la prensa japonesa la llegó a denominar como *Rockabiilly*.

Al ser implementado el movimiento *Rockabilly* en los años 60, las reversiones de canciones populares de estilos como *Rock, Jazz* y otros fue una moda que se impuso en todo el Japón (Billings, 2022). Además las composiciones propias de artistas de la época comenzaron a ser más frecuentes en donde la fusión de estilos propios japoneses se fusionaban con aquellos de origen occidental, por lo que muchos autores consideran que los años 60 es realmente el nacimiento del *J-pop* como un estilo, a pesar de que esta denominación no se daría hasta finales de los 80. Un ejemplo claro de éxito de *J-pop* a nivel mundial es el de *Kyu Sakamoto* con su canción "*Ue wo Muite Arakou*", considerada como la primera y única canción japonesa en estar en la cima del *top* de la revista *Billboard*, donde se puede evidenciar la influencia occidental fusionada con elementos japoneses (Barrow, 2022).

Otros casos de éxito al igual que *Sakamoto*, fueron las *Peanuts*, que eran un par de gemelas que gracias a pertenecer a la banda sonora de la película *Mothra* tuvieron su nivel de popularidad, el del grupo *Drifters* que alcanzaron la popularidad mediante un programa de variedades en la década de los 60, y por último *Keiko Fujii* que hasta la actualidad se considera como una de las primeras Idols de la música *pop* japonesa, siendo su punto más alto a finales de los 60 y toda la década de los 70 (Atkins, 2022). Al hacer un análisis conciso sobre el éxito comercial de los artistas antes mencionados y su música se puede notar un factor común como lo menciona Fernández (2022), ya no intentan ser versiones en el idioma de canciones extranjeras, sino que combinan de manera equilibrada estilos de canto japonés más tradicionales como el *kayokyoku*, que era popular antes de la entrada de la música occidental, y que marcan el primer paso para el *J-pop* como se lo conoce actualmente.

Es importante indicar que también en la década de los 60 a la par del movimiento *Rockabilly*, muchas composiciones originales comenzaron a experimentar con sonidos acústicos como es el caso de "*Wasei Folk*" o "*Folk* hecho en Japón" gracias al uso de la guitarra acústica y que esta era de fácil acceso para músicos amateurs, que de alguna forma pretendían dejar de ser simples consumidores y transformarse en

actores de la nueva escena *pop* nipón (Fernández, 2022). Bajo este movimiento "Foku" (termino japonés para folk), el común denominador con respecto a las temáticas expresadas en sus letras era la protesta joven sobre las desigualdades que existían dentro de la sociedad japonesa (Billings, 2022), con principal influencia de músicos como Bob Dylan, lo que formó la contracultura japonesa llena de creatividad y explosividad con exponentes claves como Yellow Magic Orchestra, Isao Tomita, Yosue Inoue que hasta la actualidad son considerados como influyentes en el desarrollo de la música popular electrónica de japón a nivel mundial (Go Go Nihon, 2020).

Durante el auge del "Foku" hubo una banda que implementó el uso de guitarras eléctricas y la efervescencia del Rock a un género que se caracterizaba en un sonido acústico, lo que abrió paso a lo que se conoció a mediados de los 70 como "New Music", esta famosa agrupación nipona fue Happy End, que además de todo lo antes mencionado tenía como particularidad que todas sus letras estaban enteramente escritas en el idioma japonés (Fernández, 2022). Su paso por la escena musical de apenas 3 años repercute en las décadas posteriores, ya que sus miembros luego de la separación de la banda en 1973, se dedica cada uno de manera separada a desarrollar estilos propios con la particularidad de la completa separación de todas las personas involucradas en el proceso creativo (compositores, letristas, arreglistas, productores ingenieros de sonido, etc.). en donde un mismo artista se encargaba de auto producirse o producir a otros sin la necesidad de recurrir a grandes sellos discográficos. En otros términos, un solo musico acaparaba con todas las responsabilidades de creación musical en sus diferentes niveles como cantautores (WeXpats, 2022a).

Los artistas de la "New Music" son los impulsadores de la música mainstream del Japón ya que supieron rápidamente concretar estrechas relaciones con televisoras y radios para la difusión de sus productos, y como proveedores de composiciones musicales para otros productos audiovisuales como comerciales, programas de televisión, telenovelas (Tomas & Baguena, 2023). Esta exposición masiva de sus producciones dio renombre a artistas tales como Kaguyahime, Arai Yumi, Yamashita Tatsuro entre otros, que aprovecharon la tendencia de finales de los 70, de alejarse de la música protesta con tintes políticos y escuchar música como una actividad recreativa. En otros términos, el japonés promedio prefería escuchar música como una actividad individual que como una actividad colectiva como fue la tendencia al inicio de la aparición del "Foku" o Folk Japonés.

Bajo este nuevo panorama más comercial, donde el consumidor común buscaba divertirse y pasar el rato, nace a finales de los 70 y principios de los 80, el *City Pop* que, influenciado por géneros occidentales como el *Funk*, el *Jazz* y el *R&B* se convierte rápidamente en el estilo musical que marca un antes y después en la música japonesa y que actualmente sigue vigente (Peris, n.d.). El *City pop* pudo captar popularidad gracias a su sonido atmosférico cargado de *Jazz* y *Funk*, que generan un sentimiento urbano (Aoki, 2015), además al creciente desarrollo económico de la población japonesa que tenía dentro de sus objetivos tener un sonido más globalizado acorde a los tiempos modernos; en otras palabras, algo que los identifique como una sociedad cosmopolita (Vega, 2021).

Uno de los artífices y pieza clave para el desarrollo del *City Pop* y la cultura *J-pop* actual, fue la banda *Yellow Magic Orchestra*, que fue pionera en el desarrollo del sonido característico del género, ya que implementaron dentro de sus composiciones sonidos electrónicos influenciados por la música *Disco* occidental y elementos característicos de *Jazz* y *funk* (Billings, 2022), su primer álbum es considerada como una pieza vanguardista debido al uso de sintetizadores y *samples*, lo que marca la tendencia para otros músicos del género a la experimentación con otros elementos diferentes a los instrumentos tradicionales (Pressdek, 2022), y posteriormente a ser considerado como el hito de la apertura de la música japonesa a otros territorios a nivel mundial (Fernández, 2022).

Es precisamente en los 80 que la música japonesa toma otras dimensiones y se acuña la J al *pop* japonés como marca, se debe explicar que el *J-Pop* concentra todos los géneros antes descritos y que destaca por su adaptación de la música tradicional a los diferentes estilos occidentales, es por eso por lo que en 1988 la emisora radial *J-WAVE* para dar notoriedad frente a su público acuñó el término no a un estilo sino a toda

una cultura musical popular (Mora & Fernando, 2020), sin embargo, es importante indicar que su utilización tiene un carácter mediático y nacionalista, ya que define un sentido de pertenencia además que la J a diferencia de la N, representa un sentido vanguardista del pueblo Japonés en contraste a la N (de Nipón) que es más asociada con lo tradicional.

Al *J-Pop* alcanzar a ser un fenómeno cultural dentro de Japón trajo como consecuencia la aparición de los primeros artistas en considerarse como *Idols*, que es el termino usado para catalogar a estrellas de la música japonesa (Alt, 2020). Personalidades como *Momoe Yamaguchi, Seiko Matsuda, Hiromi Go*, fueron algunos de los artistas que se menciona como los primeros *Idols* japoneses, ya que a mas de ser conocidos por su música generaban fanatismo en su público al punto de vender no solo discos, sino otro tipo de mercancía relacionada con su imagen (WeXpats, 2022b). Es importante aclarar que, aunque en las décadas de los 50, 60 y 70 existían celebridades de la música que podrían considerarse como *s*, el factor de desarrollo económico de Japón y la alta exposición dentro de los medios como radio y televisión en los 80, permitió a las casas disqueras generar grandes ganancias a través de sus artistas y que estos fueran ídolos juveniles con fanáticos que comprarían sus diferentes mercancías (Ford, 2018).

A este surgimiento de super estrellas de la música Pop japonesa en los años 80 se la denomina como la era dorada de las idols femeninas, donde artistas como Momoe Yamaguchi, Junko Sakurada y las Candies, fueron pioneras en vender a más de sus trabajos musicales, su imagen y estilo de vida como marca (Nihongo Master, 2022), es decir, trataban de mostrarse como personajes casi perfectos de conducta apropiada, vestimenta a la moda, físico saludable, la típica "chica de al lado", mientras cantaban temas con tintes sexuales ocasionales (Chirumiru, 2022). Eso desencadenó a que muchos compositores de Kayoukyoku se dedicaran completamente a producir para ídolos femeninos en vez de retirarse completamente de la música. Es decir, gracias al fenómeno "idol" hubo un repunte del estilo Kayoukyoku, siendo un ejemplo de esta nueva popularidad, la cantante Seiko Matsuda que mantuvo en el puesto número 1 de los charts musicales de Oricon a 24 de sus producciones (Billings, 2022).Por otro lado, cantantes como Akina Nakaromi, optaron por tomar una imagen diferente a la adoptada por el resto de idols y alejarse del concepto "niña buena" y mostrarse de manera más agresiva y sensual, cantando temas de desamor y traición (Billings, 2022), sin embargo, situaciones personales de la artista que la llevaron a atentar contra de su vida, causaron en el público nipón un fuerte rechazo por lo que sus ventas y presentaciones sufrieron un revés significativo, lo que demostró que el público japonés busca de sus ídolos, una imagen menos conflictiva y que no estaban preparados para la cruel realidad que enfrentaban muchas *Idols*, por lo que este fenómeno cultural llegó a tener un receso hasta volver a aparecer en la escena musical en los inicios de los 2000 (Lau, 2022).

En los 90, Japón decidió tomar una estrategia que ya había funcionado anteriormente, pero a niveles más agresivos para dar a conocer su cultura a nivel mundial, donde la música, principalmente el *J-Pop*, se promovía como marca de origen vinculada a otros productos audiovisuales y tradicionales para generar un mayor impacto en las diferentes industrias del entretenimiento (Cameo Muruchi & Soto Quiroz, 2019), esta estrategia de mercadeo conocida como *Media Mix*, produjo un crecimiento exponencial en el mercado musical, llegando al punto de lograr que la industria discográfica llegara a ser el segundo en importancia a nivel mundial, después de Estados Unidos. La vinculación directa de temas musicales recién lanzados con productos como video juegos, películas, animes entre otros, permitió por primera vez en el mercado japonés tener niveles de ventas nunca registrados en décadas anteriores, al punto de tener picos de ventas mayores cada año (Mora & Fernando, 2020).

Como parte de este crecimiento de la industria musical, aparecieron nuevos etilos que a la vanguardia de lo que ocurría fuera de Japón, fueron formando parte de la escena, como la música dance al estilo europeo, donde año con año el sonido electrónico semejante al *Eurobeat* dominaba en las listas de las emisoras radiales del país. Donde el productor *Tetsuya Komuro*, mayormente conocido como el "invencible" sería el mayor responsable del crecimiento de este movimiento de la mano de solistas de la talla de *Namie Amuro*, *Amy Suzuki*, entre otros, produciendo ventas alrededor de los 170 millones de álbumes (Billings, 2022), lo que permitió que entrando a la década de los 2000, se diera gracias a *Komuro* el resurgimiento de las *Idols*,

y una nueva era tanto de solistas como de agrupaciones conformadas por chicas o chicos, lo que en el resto del mundo se conoce como *boys band* (Ford, 2018).

El crecimiento del *J-Pop* fue posible a la tecnología y a la globalización, principalmente al uso del internet que permitió a más gente acceder a los productos audiovisuales y conocer mucho más de las tendencias musicales del País del sol naciente (Atkins, 2022), es así como artistas como *Mariya Takeuchi* pudo ser conocida a nivel internacional gracias a plataformas de *streaming* como *youtube*, permitiendo escuchar en varios casos, una voz nostálgica de los 80 en pleno siglo 21. Actualmente la industria de *pop* Japonés o *J-pop* tiene un enorme auge, tanto a nivel local como internacional, su consumo tanto interno como externo se da mediante la estrategia de *Media Mix* donde gracias a otros productos de entretenimiento como películas, series, novelas y principalmente el *Anime* son la fuente para sus ventas de *CDs*, consumo por *streaming*, conciertos entre otros (Tomas & Baguena, 2023), por lo que se puede decir que el *J-pop* ha trascendido más allá de las fronteras.

1.2. Recursos musicales del J-pop

Los elementos musicales que caracterizan al *J-pop* son varios, entre ellos tenemos la instrumentación que suele ser diversa con influencias electrónicas como el caso del *City-pop* y el *techno Pop*, pero también recurren al uso de instrumentos en vivo (Silva, 2022). Por esto, se puede decir que la base es una sección rítmica, junto con arreglos para cuerdas, vientos madera, vientos metales, elementos electrónicos y sintetizadores. Otro punto importante, puede ser la estética o el timbre, donde predominan las voces brillantes y altas con acompañamiento vocal armónico. Destaca, además, el uso de herramientas de producción musical para generar un sonido artificial en las voces (Magdaleno De La Fuente et al., 2022). También dentro de la estética podemos encontrar el uso de *samples* formando parte del arreglo o como detalles (Corredor, 2022), todo esto para lograr un sonido pegajoso, moderno, futurista y trascendental, diseñado para conectar con la audiencia.

Con respecto a la armonía, hace uso de progresiones sencillas, características del *pop* norteamericano, pero re-armonizadas con elementos complejos característicos del *Jazz* (Xavier, 2022). Entre estos elementos podemos mencionar, el uso de sustitutos tritonales, dominantes secundarios, elementos modales, modulación métrica y tonal, uso de acordes de intercambio modal, poliacordes, patrones disminuidos, line cliché, cadencia plagal y el sistema armónico de composición por escalas paralelas, relativas y remotas (CountBlissett, 2021). Las melodías van ligadas a la rítmica propia del lenguaje japonés que es, una lengua de acento tonal en contraposición del español que es un idioma con acento prosódico, por lo tanto, encontramos desde melodías más al estilo rap o habladas, hasta melodías muy líricas y cantables cuyas sílabas tendrán un acento que puede ser sostenido, ascendente, descendente-ascendente o descendente.

En estas melodías, suelen encontrarse escalas mayores, menores, pentatónicas mayores y menores, escalas tradicionales japonesas, pero también escalas con fuerte contenido cromático como las escalas bebop (Bennett, 2022). Debido a la armonía compleja, podemos encontrar secciones melódicas de igual dificultad que integran elementos de intercambio modal. Por otro lado, en la letra suele encontrarse como recurso estilístico el idioma inglés, ya que permite ornamentar la rima silabaría de las letras de las obras (Corredor, 2022). Y, por último, otra característica del *J-pop* es que su ritmo es muy parecido al *pop* norteamericano al ser pegadizo y bailable, lo que permite generar coreografías.

2. Materiales y Métodos

2.1. Materiales por usar

Para la realización de las composiciones musicales anexadas en el presente trabajo de titulación se recurrió a usar varios elementos para el proceso creativo separados en las diferentes partes que las componen como las letras y la música y sus diferentes fases para entregar los productos finales. Se debe

destacar que, dentro del proceso creativo se recurrió a elementos tradicionales como papel y lápiz, analógicos como guitarras junto con otros instrumentos tecnológicos como software.

Para el proceso de creación de letras se usaron los siguientes elementos: cuaderno universitario, lápiz (para la creación preliminar), computadora para reescribir las letras en formato electrónico (Word, PDF), diccionarios en español de significado, sinónimos, antónimos, y rimas, para poder mantener la coherencia de lo expresado en las respectivas letras y evitar redundancias, y estrofas con carácter repetitivo, además de dar armonía literaria a cada pieza musical. De igual manera para la creación de las partituras se utilizó un cuaderno pautado, lápiz para el proceso preliminar y luego el software de notación musical digital Finale versión 2014, que permite un manejo organizado de notas musicales y acordes implementados para cada obra, así como las particellas y el score general.

Para el proceso de grabación, se contó con los siguientes materiales en estudio: interfaz de audio Behringer X32, computador, micrófono de condensador AKG P420, antipop, audífonos AKG K240 MKII, caja directa dbx DB10, guitarra eléctrica Yamaha RGX tt, teclado MIDI Arturia MKII (controlador de los VST de Kontakt, Waves, Toontrack) y parlantes Presonus Eris 8. Para la realización de la mezcla y masterización se recurrió a usar como estación de trabajo de audio digital (DAW) el software Studio One, y como complementos de mezcla los diferentes plugins de la marca Waves.

2.2. Método compositivo

Para el proceso creativo se tomó como referencia las composiciones realizadas por *Kenshi Yonezu* y *Gesu No Kiwane*, los cuales fungieron como influencias creativas para lograr el sonido característico del *J-pop* en su forma más moderna, evitando plagio a cualquier obra conocida de cada compositor.

2.2.1. Investigación sobre Influencias

2.2.1.1. Kenshi Yonezu

Kenshi Yonezu músico multi instrumentista y compositor japonés nacido en Tokushima el 10 de marzo de 1991, es mayormente conocido por haber sido parte de la banda sonora de series de animación japonesa como Boku no Hero Academia, Chainsaw man entre otros. Sus inicios en la industria musical fueron a través de Vocaloid bajo el seudónimo Hachi con temas tales como Musunde Hiraite Rasetsu to mukuro, Matryoshka y Panda Hero en el año 2011, no fue hasta el año 2012 donde decide lanzar su primer álbum como solista titulado Diorama, bajo su propio sello discográfico el mismo que fue fundado con la colaboración de otros 7 músicos llamado Balloon (Hodgkins, 2017).

Para entender su aspecto creativo como compositor, se tomó como punto de partida analizar una de sus obras más recientes y conocidas en occidente, el tema *Kick Back* mismo que pertenece a la banda sonora de la serie de animación japonesa (anime) *Chainsaw man* la cual trabajó en colaboración con *Daiki Tsuneda* que fungió como arreglista del tema en cuestión. *Kick Back* fue escogida bajo el argumento que es uno de sus temas de mayor alcance a nivel internacional y que ha tenido múltiples reconocimientos desde su lanzamiento el 23 de septiembre de 2022 siendo número 1 en escucha en su primera semana según *Hot* 100 Japón, *Billboard* Japón y número tres en *Billboard* estados Unidos.

A nivel de instrumentación *Kick Back* cuenta con la formación básica de instrumentos clásicos del *pop* y *rock* como son la batería, bajo eléctrico, guitarras eléctricas y teclado, adicionalmente se puede escuchar el uso de cuerdas tales como cellos, violas y violines que le dan un toque característico propio al tema. A nivel de producción goza de elementos recursivos no melódicos pero que han sido colocados de manera estratégica para crear la atmosfera necesaria que busca representar la pieza musical. Encontramos *samples* de motosierras, gritos, risas, aplausos entre otro tipo de recursos auditivos que puedan generar sensaciones al público objetivo. La estética general de la obra consta de una voz presente, un teclado con sonoridad metálica, una batería con subdivisión en semicorcheas, líneas de estética metalera en la guitarra eléctrica, y líneas *funk* en el bajo, además, se percibe bastante contrapunto. En el siguiente extracto podremos

encontrar que el autor hace uso de la herramienta compositiva de escalas relativas, partiendo de una tonalidad menor en Si bemol que mediante un pivote, se traslada transitoriamente a la escala relativa de Sol menor y utiliza acordes de esta escala.

Ilustración 1

Modulación de escalas relativas Si bemol menor a Sol menor mediante pivote en compás 14



Fuente: Autor

Luego, se hace uso de la herramienta modulación tonal directa por semitono a Si mayor durante todo el precoro. En esta sección se puede observar el uso de la herramienta compositiva de escalas relativas ya que solamente los primeros cuatro compases hacen uso de la relativa menor de Si mayor, que sería Sol sostenido menor; los demás, están en la escala de Si mayor.

Ilustración 2

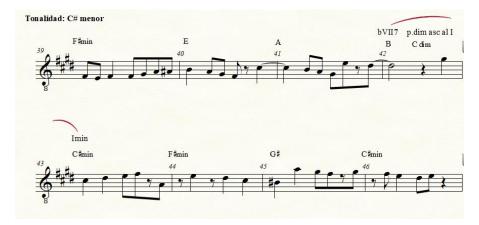
Modulación tonal directa de Escalas relativas G# menor a B mayor



Fuente: Autor

Por otro lado, encontramos en los compases 42 al 43, el uso del patrón disminuido al grado I menor. Ilustración 3

Patrón disminuido ascendente por semitono al grado I

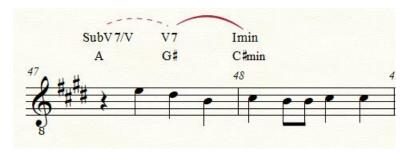


Fuente: Autor

En el compás 47, podemos encontrarnos con un sustituto tritonal que cumple la función del subV7 del V que resuelve al V grado.

Ilustración 4

Sustito tritonal al quinto grado.



Fuente: Autor

También podemos ver el uso del line cliché de manera puntual en el compás 107 al 109 pasando por tres semitonos, y también a lo largo de los compases 115 al 118 en el que pasa por todas las doce notas de la escala cromática.

Ilustración 5

Line cliché cromático en compases 115 al 119



Fuente: Autor

2.2.1.2. Gesu no Kiwame Otome

Es una banda de origen japonés formada en el 2012 por el Guitarrista y vocalista *Enon Kawatani* a partir de reclutar a miembros de diferentes bandas musicales ya conformadas, su estilo musical se caracteriza por tener varias influencias involucradas en el proceso compositivo como el *Rock* progresivo, *Hip hop, Indie rock, Indie pop* entre otros, sin embargo ellos han autodenominado a su estilo como *Hip hop* progresivo, desde el año 2018 pertenecen al sello discográfico Taco *Records* de propiedad del propio *Enon Kawatani* por lo que mantienen el control creativo bajo sus propios términos (Skream, 2018).

El artista en general suele usar motivos melódicos cortos y repetitivos en cualquier instrumento. En particular lo podemos ver aplicado en canciones como Sad but Sweet publicada en agosto del 2018 y en Otonachikku (Adult-ish) publicada en enero del 2016. Para la introducción de "Manzana envenenada", Se escogió este recurso estético específico. Asimismo, durante la introducción de estas canciones de referencia, podemos darnos cuenta de que hay un patrón de cambio en la densidad de instrumentación al iniciar las canciones. Este patrón empieza dándole un papel principal a uno a dos de los instrumentos y el resto se añaden en conjunto, hasta que entre la línea melódica principal. Además, una vez terminada toda la sección de verso, precoro hasta llegar al coro, la introducción se repite casi exactamente igual. Esto último también lo podemos ver implementado en canciones como "Killer Ball" e "Ikenai dance" donde el intro se repite casi de la misma forma, y tiene melodías cortas y repetitivas. Más adelante en las canciones de Gesu no Kiwame Otome, aparece un interludio que contrasta completamente con lo anterior que suele variar dependiendo de la canción. Otro aspecto estético que se escogió para componer "Manzana Envenenada" es la sonoridad que *Enon Kawatani* usa al momento de cantar los versos, la que suele ser una mezcla de un canto ligeramente entonado y a su vez hablado, hasta ser un poco rapeado debido a su fonética lingüística japonesa. Por último, se debe mencionar que la melodía que usa en los versos no suele repetirse una vez el coro termina, y se suele variar o se torna en un ligero rap.

2.2.1.3. Eve

Eve es un cantautor, compositor y mangaka japonés, nacido en el distrito de Tokushima se desconoce su nombre real y su edad ya que en las pocas apariciones que ha tenido en público como entrevistas y conciertos, ha mantenido su rostro parcial o totalmente cubierto. Su participación en el medio musical data desde el 2009 en diferentes proyectos como Nico Nico Douga donde participaba como cantante, en Eine como vocalista y guitarrista, y en Riot of Color como vocalista. En el año 2014 mientras pertenecía a la banda Riot of Color, realizó su primer álbum totalmente producido por el denominado Wonderworld, sin embargo, no es hasta el 2016 con su álbum "Official Number" donde decide lanzar su carrera solista, donde comienza a tener visibilidad en la escena Pop y sus primeros éxitos comerciales (Ishida, 2020).

Una de las principales características de *EVE* como artista es su involucramiento en todo el proceso creativo de sus composiciones, desde el sonido, la producción y la estética que presenta en sus videos y portadas de cada álbum y sencillo, eso se debe en gran medida a que además de ser músico es *mangaka*, lo que lo faculta a crear historias en sus temas a parte del apartado visual. Un claro ejemplo de este estilo compositivo particular de *EVE* es el tema *Kakai Kitan*, canción apertura de *Jujutsu Kaisen*, el cual evoca los sucesos acontecidos dentro del seriado y que genera en los fanáticos de la obra, una sensación inmersiva en su melodía (Kurashiki, 2017). Gracias a ese estilo tan característico que tiene, se lo ha llegado a catalogar como un artista que te envuelve dentro de mundos oscuros y mágicos mediante su música, por lo que gana cada vez más adeptos a su estilo y a ser solicitado para trabajar en diferentes producciones audiovisuales de Japón.

Con respecto a la instrumentación de *Kaikai kitan*, tenemos batería eléctrica, bajo eléctrico, guitarra eléctrica, sintetizador y voz. Además, cuenta con *samples* como ruidos extraños, entre otros. Como parte de su estética se destaca el uso de animación 2D para sus portadas, y canciones, tal y como las canciones "Manzana Envenenada" y "Dulce Grito" fueron manejadas.

Con respecto a la armonía, en el siguiente fragmento podemos apreciar que, aunque la tonalidad de la canción es Sol menor aparece un acorde de La mayor 7, seguido de un La bemol menor, esto podría deberse al uso del IV y III grados, tomados de la escala relativa y paralela de Sol mayor, es decir Mi mayor.

Ilustración 6

Compás 2, grados IV y III de la escala remota de Sol menor, o relativa y paralela de Sol mayor, Mi mayor



Fuente: Autor

En el siguiente fragmento podemos observar cómo estando en tonalidad de Sol menor, nos encontramos un acorde de Do sostenido mayor 7. Esto podría deberse al uso del primer grado de la escala relativa y paralela de la tonalidad de E mayor, siendo esta última una escala paralela y relativa del Sol menor inicial. También se lo puede ver como una escala remota no tan lejana, al ser Re bemol su enarmónico, sería la relativa de la paralela de Si bemol mayor, siendo la relativa mayor de Sol menor.

Ilustración 7

Compás 34, primer grado de la escala remota de Sol menor



Fuente: Autor

2.2.2. Composición

El método desarrollado con el transcurso del tiempo para realizar mis propias composiciones musicales se basa en el aspecto sensorial de mis recuerdos y vivencias personales, así como de colores e ilustraciones relacionándolas con algún patrón musical, acorde o ritmo, por lo que el tema a crearse dependerá del estado de humor que deseo expresar en un tema específico.

2.2.2.1. Dulce grito

Se recurrió a los recuerdos del pasado para buscar las diversas sensaciones que se acoplen con el estilo compositivo propuesto. Varias de las líneas escritas a nivel de letra buscan reflejar el sentimiento de dolor y fracaso que se puede sentir en una relación que hace daño y a su vez evocan a un sentido de superación y libertad. Se pretende también dar un mensaje de positivismo pese a las adversidades, además de provocar sensaciones agradables a la audiencia en general.

Otro punto para destacar de la composición Dulce Grito, es el concepto del color y los sentimientos asociados a cada uno de ellos, cada nota y cada palabra de la canción, navega desde el azul más obscuro hasta el amarillo más intenso, donde el contraste genera sentimientos de alegría, donde la tristeza solo es un recuerdo. Al igual que lo propuesto por *Kenshi Yonezu* en su tema *Kick Back*, la obra tiene como objetivo crear diferentes atmósferas para la audiencia y que se sienta conectada con cada palabra y sonido emitido en la canción.

2.2.2.2. Manzana envenenada

El tema "Manzana envenenada" se basa en la sensación de propósito y sentido de la existencia propia, en donde la letra vaga ligeramente en ideas libres de desesperación y a su vez de deseos de encontrar un sentido dentro de una etapa de la vida. Para lograr canalizar cada palabra de manera correcta sin llegar a ser confusa, se utilizaron varios pensamientos propios y experiencias para dar una impronta propia que permita conectarse con el oyente y generar una relación íntima entre la letra y la música al momento de ser reproducida.

Con respecto a la relación musical con la letra implementada se busca una cohesión equilibrada donde las progresiones y tiempos usados generen desconcierto, búsqueda y propósito. Por ese motivo, a pesar de ser una melodía aparentemente tranquila al inicio, los golpes rítmicos de la batería y ciertos acordes escogidos trasmiten esa sensación de angustia y búsqueda que la letra expresa en cada palabra; eso acompañado con fondos atmosféricos y sonidos de sintetizadores que complementan la idea general del tema.

2.2.3. Maquetación

Para la estructuración de ambas maquetas se pensó en las diferentes formas que podrían funcionar en base al tipo de género y la temática escogida para cada canción, siendo el primer paso para su maquetación la elección de la escala, por consiguiente, los acordes adecuados para cada tema con su correspondiente línea melódica, para al final estructurar la forma como cada tema quedaría construido, siendo las siguientes las estructuras elegidas para cada canción

2.2.3.1. Maqueta de Manzana envenenada

"Manzana envenenada" aparentemente maneja una estructura convencional, sin embargo, su diferenciación se encuentra en el uso de *rap* suave que da un bajón de energía antes de subir nuevamente a su punto más alto, por lo que queda de la siguiente manera: Intro con un estilo minimalista con la intervención de pocos instrumentos con el propósito de crear ambiente, le siguen dos versos que mantienen la intención inicial del *intro* aumentando levemente la fuerza para entrar al precoro que es como un respiro antes de entrar al primer coro. Después, Prosigue con el *intro* nuevamente para dar paso a un verso con estilo de *rap* suave con letra tensa, y nuevamente entrar en otro ambiente más cómodo con el precoro que baja más su intensidad antes de estallar en el segundo coro, para entrar en un interludio que busca crear ambiente antes de entrar a un puente que establece un estado de transe. A partir del puente se construye el coro final y de esa manera terminar la canción con un *outro* similar al *intro*.

2.2.3.2. Dulce grito

Mantiene una estructura similar a la de "Manzana envenenada", sin embargo, su intención de usar sonidos más rápidos y guitarra eléctrica con una distorsión le permite tener una sonoridad diferente y más desenfada. La estructura quedó definida de la siguiente manera: *Intro* suave con arreglos de guitarra con distorsión y piano, para pasar a 2 versos que mantienen una intensión controlada pero que denota algo de tensión incluso antes de entrar al precoro que invita a mantener a gritar el coro a todo pulmón liberando toda la tensión para terminarlo con una sección corta similar al *intro*. Después, se repiten las mismas

intensiones de los primeros versos en el verso 3 y 4, precoro y coro. Al terminar el Coro se da una sección instrumental con un solo ligero de guitarra eléctrica con distorsión. Terminada la sección instrumental, la canción continúa con el precoro para luego entrar al coro y a una segunda sección instrumental, para así terminar con el sonido de la guitarra con distorsión produciendo un *feedback* hasta terminar de apagarse de manera cortante.

2.2.4. Composición y Arreglos

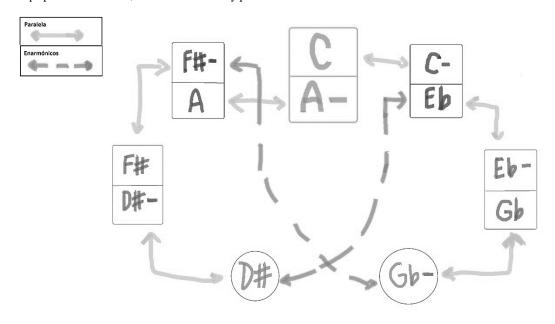
Como parte de mi proceso compositivo utilicé el software Finale con el cual transcribí la maqueta sonora conformada por acordes y melodía principal en base MIDI. En el empecé a hacer un bosquejo con el que después, pude definir los diferentes arreglos según cada instrumento seleccionado para la respectiva pieza musical. Los arreglos se fueron realizando según las diferentes influencias seleccionadas de cada canción; en el caso de "Manzana envenenada", sería *Gesu no Kiwame* y para dulce Grito, *Kenshi Yonezu* e *Eve*

2.2.5. Creación del método de Escalas Disponibles con Base a una Estructura Disminuida basado en la adaptación del método de composición japonés

En base a investigaciones previas se puede considerar que con respecto al método de escalas relativas, paralelas, remotas, subdominantes y dominantes en la composición de música *pop* oriental según Tomita (2023) se considera como un "*set*" a la escala mayor y a su relativa menor, debido a que tienen la misma armadura de clave. Partiendo de ese punto la escala paralela contendría la misma raíz que la escala mayor, pero se la transformaría a menor natural, o viceversa. Las escalas remotas serían entonces, las otras escalas que se generan transformando las paralelas a sus relativas, y viceversa. De ahí, la escala subdominante y dominante tomarían como raíz la nota del cuarto grado de la escala mayor y el quinto grado consecutivamente, para crear nuevas escalas con diferente centro tonal al original. Sin embargo, para agilizar el proceso de comprensión y utilización, se buscó transformar este conocimiento conforme lo aprendido en el instituto Paradox, para crear un método ágil que facilite ver con claridad las escalas en las que pertinentemente se puede trabajar.

Ilustración 8

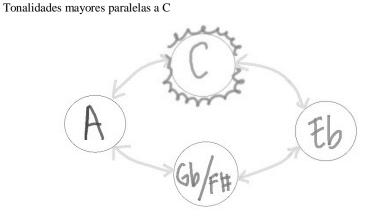
Mapa partiendo desde C, de escalas relativas y paralelas



Fuente: Autor

Ilustración 9

En este mapa, se puede observar que la escala mayor inicial de Do mayor tiene de escalas paralelas Mi bemol mayor y La mayor, Mi bemol mayor tiene de paralela Sol bemol y La mayor tiene de paralelas F#. Esto implicaría que, la escala de Do mayor, Mi bemol mayor, Sol bemol o Fa sostenido y La mayor están relacionadas por sus relativos menores y mayores. Si colocásemos esto en otro mapa lo podríamos ver así

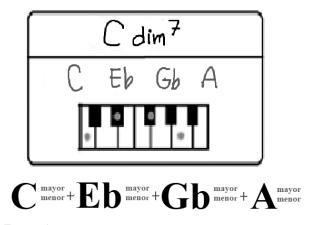


Fuente: Autor

Debido a esto es posible que, si estamos en Do mayor, se puede utilizar cualquier nota de la escala mayor o menor de cada nota del arpegio de un Do disminuido con séptima disminuida.

Ilustración 10

Estructura disminuida formada por escalas disponibles

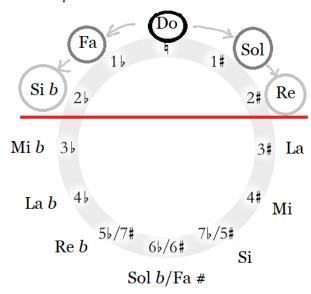


Fuente: Autor

Y con respecto a las escalas dominantes y subdominantes, podemos guiarnos mejor viendo el círculo de quintas, en el cual la recomendación para no sonar tan diferentes de la tonalidad original sería usar acordes con escalas que tengan hasta dos notas diferentes de la escala original.

Ilustración 11

Círculo de quintas



Fuente: artsmusic.net

Por lo tanto, se debe comentar que este método, se lo aplicó como una re-armonización en la que reemplazamos acordes en los que estuvimos trabajando, para lograr una sonoridad más oriental. Se debe comentar, además, que este método se lo puede ver desde el punto de vista de intercambio modal, sin embargo, nos permite tener una explicación más rápida con ciertos acordes que no tengan una explicación directa.

2.3. Producción

Para poder realizar una correcta producción es necesario seguir los principios e identificar las diferentes fases involucradas para obtener un producto auditivo optimo. Entre 3 a 5 etapas o fases se tomaron en consideración para la producción de las dos canciones:

2.3.1. Preproducción

En la etapa de preproducción se definieron los materiales a considerarse, la cantidad de instrumentos físicos a utilizarse, instrumentos virtuales que estuvieron involucrados, cantidad de personas involucradas en el proceso como sonidista, arreglista, cantante y músicos, tipo de microfonía, tonos de la o las canciones a grabarse, cantidad de horas de estudio, tiempo en BPM en lo cual fueron grabadas las canciones y el tipo de sonido que se espera conseguir en el producto final, con eso se estableció un mapa o esquema a seguir para optimizar los tiempos dentro de estudio y no demorar el proceso creativo.

2.3.2. Captura

Posiblemente es una de las etapas criticas para conseguir una buena mezcla, dentro de esta fase se realizaron la captura de voces, instrumentos tanto virtuales como reales. Se debe tomar en consideración los límites de entrada de sonido y que estos no saturen al momento de grabar, además durante cada instrumento grabado se considera la ejecución de este por parte del instrumentista y que su interpretación sea lo suficientemente limpia para evitar sonidos no deseados. El sonidista consideró que para cada instrumento real el límite de ganancia de entrada de cada canal no debía superar los -10 db. Para para evitar saturaciones al momento de la grabación, las guitarras fueron capturadas por línea directa para en el proceso de mezcla agregarle los diferentes efectos como distorsión, ecualización, etc.

2.3.3. Edición

En la fase de edición se realiza el control de la grabación y la eliminación de ciertos elementos como ruido en espacios muertos y corregir desfases típicos de una grabación con instrumentos reales y voces, además se corrige los niveles de salida del audio capturado. Se hace limpieza de ruidos filtrados como golpes, chasquidos y así mandar la voz limpia para su mezcla, al igual que los demás instrumentos

2.3.4. Mezcla

En el proceso de la mezcla se realizó la cadena de procesos de cada instrumento y voz involucrada, el primer instrumento en ser mezclado fue la batería en donde se aplicó una ecualización controlada, disminución de medios y agudos, compresión y *reverb*. Para el bajo se aplicó una ecualización con elevación en los rangos graves y disminución tenue de los medios, se aplicó un compresor para darle control y fuerza a la interpretación. En las guitarras se aplicó un proceso similar en la ecualización, con la diferencia que se dio un leve aumento en los tonos medios, además de ponerle un compresor limitador para controlar el performance, además de agregar efectos como distorsión. En los demás instrumentos virtuales se realizó una ecualización mínima y disminución en los medios para evitar choque de frecuencias con la voz y los otros instrumentos. Por último, para la voz la cadena de trabajo fue, en primer lugar un ecualizador con atenuación en los tonos altos, segundo compresión para controlar los picos de frecuencia, luego se aplicó afinación por medio de *melodyne*, un *reverb* controlado y por último un excitador aural para destacar los tonos medios de la voz.

2.3.5. Masterización

Para el máster el productor ejecuto tres procesos en su cadena de trabajo, una ecualización correctiva, luego una ecualización general para resaltar frecuencias que pudieron ser afectadas por el proceso anterior y darle mayor presencia a la mezcla. Para pasarlo por una compresión general que ayudó a controlar picos de volumen y se escuche un sonido homogéneo durante toda la mezcla, por último, uso un *Channel Strip* para dar ganancia y color al producto final

3. Resultados

3.1. Manzana envenenada

3.1.1. Búsqueda artística e Instrumentación

Con respecto a la instrumentación, se decidió usar batería, bajo, piano, teclado sintetizador, voz y cuerdas. A excepción del uso de la guitarra y otros sonidos adicionales de producción, se asemeja a la instrumentación de *kick back* por *Kenshi Yonezu*. Sin embargo, el estilo estético va dirigido *hacia Gesu no Kiwame Otome*. La intención de la composición gira entorno al estado actual depresivo de la compositora. Por ende, como resultado se logró encontrar una sonoridad similar al de *Gesu no Kiwame Otome*. Los aspectos que se tomaron en cuenta para interpretar la voz son llevar una melodía sincopada adecuada para el lenguaje japonés pero adaptada al español, con un ritmo repetitivo y con decisiones de color tímbrico libres dando lugar a un estilo de canto apagado en expresión. Tal como *Gesu no Kiwame Otome* suele hacer, el verso que se da después del primer coro es distinto en melodía y ritmo, llegando a ser un *rap* ligero, a diferencia del primer y segundo verso al inicio de la canción que son más hablados y poéticos.

3.1.2. Sobre la armonía

Para la armonía, usé la escala de Fa sostenido menor. En el compás 6, de la sección instrumental introductoria, hago uso de un bVIImaj7(9) que lo saqué de la escala dominante de su relativo mayor, siendo el primer grado de ésta.

Ilustración 12

Compás 5 al 7, de "Manzana envenenada" junto a análisis y escalas de La mayor y Mi mayor



Fuente: Autor

En el compás final del verso 1, podemos encontrar la triada de Fa disminuido, que tiene una explicación más clara si la vemos como acorde que sale de la escala relativa menor de la paralela de Fa sostenido menor.

Ilustración 13

Compás 13 al 16 de "Manzana Envenenada" junto a acordes y escala de Mi bemol menor



Fuente: Autor

Además, en el compás 31, podemos ver el uso de un bIImaj7, que en primera instancia lo consideraríamos como intercambio modal, o resolución deceptiva del V7, pero si lo vemos con el método de escalas subdominantes, estaría usando el cuarto grado de la escala subdominante de la relativa mayor de F sostenido menor, o sea Re mayor.

Ilustración 14

Compás 29 al 32, de Manzana Envenenada junto a acordes y escala de Re mayor



Fuente: Autor

3.2. Dulce Grito

3.2.1. Búsqueda artística e Instrumentación

El tema "Dulce grito" que conforma el proceso de titulación de esta producción artística, emula la formación instrumental planteada por *Kenshi Yonezu*, sin embargo, se omite a nivel de producción el uso de instrumentos de cuerda, así como la implementación de recursos auditivos no melódicos, ya que lo que se busca a nivel creativo es tomar ciertas características de su proceso al componer en vez de ser una copia exacta del tema a considerarse como influencia. Pese a la utilización de instrumentos y sonidos mayormente usados en el rock, el tema no se aleja de ser una canción *pop* enriquecida con sonoridades típicas del género antes mencionado para apelar a un sentido de explosividad.

3.2.2. Sobre la armonía

De igual forma al otro tema de mi autoría "Manzana envenenada", esta composición también está en Fa sostenido menor, y contiene en el verso 1 de esta canción el bIImaj7 que se explicó anteriormente, compás 13.

Ilustración 15

Compás 9 al 13 de "Dulce Grito"



Fuente: Autor

En el verso dos, pasamos al relativo mayor, y todos los acordes pertenecen a esa escala excepto el Sol maj7, que, de nuevo, pertenece al cuarto grado de la escala subdominante de La mayor.

Ilustración 16

Compás 17 al 24 de "Dulce Grito"



Fuente: Autor

Una vez en el precoro y coro nos movemos a la escala subdominante definitivamente. En el instrumental, regresamos a la escala original de Fa sostenido menor y después de 8 compases nos movemos a la relativa mayor, La mayor, y nos quedamos ahí en el verso tres y puente. En el final, nos encontramos con un instrumental en Fa sostenido menor.

4. Conclusiones

Podemos darnos cuenta, que la definición de lo que es el actual *J-pop* ha variado a lo largo de la historia y se ha fusionado incontables veces, logrando así que abarque muchos géneros. Más allá de eso, este género a usado un método que personalmente desconocía, que se puede ver aplicado en muchas obras más allá de las mencionadas en esta investigación, y que sirve como otra herramienta al momento de re armonizar una obra. Este método podría mejorarse si se logra encontrar un patrón común dentro de las canciones japonesas, y adjuntarlo como recomendaciones para llegar a lograr esa sonoridad aún más. Las composiciones que se lograron tras este trabajo llevan consigo el método de Escalas Disponibles con Base a una Estructura Disminuida como arreglo armónico, sin embargo, se cree que sería posible re armonizarlas inclusive más, para lograr aún más esa sonoridad *J-pop* buscada.

Referencias Bibliográficas

- Alt, M. (2020). Pure invention: How japan's pop culture conquered the world. (1st ed., Vol. 1). Crown.
- Aoki, R. (2015, July 5). *City pop revival is literally a trend in name only* . Japantimes. https://www.japantimes.co.jp/culture/2015/07/05/music/city-pop-revival-literally-trend-name/
- Atkins, E. T. (2022). *History of Popular Culture in Japan: From the Seventeenth Century to the Present* (1st ed., Vol. 1). Bloomsbury publishing.
- Barrow, Ji. (2022). *Modern History of Japan: Japanese History From the Meiji Period to the Present (Easy History)* (1st ed., Vol. 1).
- Bennett, D. (2022, May 28). *La progresión armónica favorita de Japón y por qué funciona YouTube*. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=6aezSL_GvZA
- Billings, H. (2022, October 9). *A Brief History of Japanese Pop (J-pop) Music* . Spinditty. https://spinditty.com/genres/A-Brief-History-of-Japanese-Pop-J-pop-Music
- Cameo Muruchi, C., & Soto Quiroz, V. [tutor]. (2019). Globalización y consumo cultural producido a través de la música popular coreana (K Pop): estudio realizado con algunos clubs pertenecientes a la sociedad Asian Worrld Music de la ciudad de La Paz. http://repositorio.umsa.bo/xmlui/handle/123456789/20207
- Chirumiru. (2022, May 12). *La música city-pop de Japón está resurgiendo entre lo más popular actualmente* . Kudasai. https://somoskudasai.com/noticias/cultura-otaku/la-musica-city-pop-de-japon-esta-resurgiendo-entre-lo-mas-popular-actualmente/
- Corredor, J. P. (2022). *Toaru toshi no tonari no kyoku* [Pontificia Universidad Javeriana]. https://repository.javeriana.edu.co/handle/10554/61190
- CountBlissett. (2021, June 7). *J-pop Armonía en el Pop Japonés YouTube*. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=tKaUCDHBJpM
- Fernández, P. A. (2022). *Análisis comparativo de las industrias de la animación y la música en Corea y Japón : conexiones, contrastes y problemáticas* [Universidad nacional de Quilmes]. http://ridaa.unq.edu.ar/handle/20.500.11807/3870
- Ford, E. (2018, October 8). *What Makes Japanese Idol Culture Unique?* . Unseen Japan. https://unseenjapan.com/japan-idol-culture/
- García Lemes, A. (2022). LA INDUSTRIA CULTURAL DEL ANIME: DESARROLLO, RETOS Y PERSPECTIVAS Lic. Anet García Lemes Para citar este artículo puede utilizar el siguiente formato. *Observatorio Iberoamericano de La Economía y La Sociedad Del Japón*, 13(37), 16–31. https://www.eumed.net/es/revistas/observatorio-iberoamericano-de-la-economia-y-la-sociedad-del-
- Go Go Nihon. (2020, October 17). *Guía de J-Pop para principiantes y sus mejores artistas Go! Go! Nihon*. Go Go Nihon. https://gogonihon.com/es/blog/guia-de-j-pop/
- Hodgkins, C. (2017, February 16). Kenshi Yonezu, Little Glee Monster Perform My Hero Academia 2nd Anime Season's Theme Songs News Anime News Network. Anime News Network. https://www.animenewsnetwork.com/news/2017-02-16/kenshi-yonezu-little-glee-monster-perform-my-hero-academia-2nd-anime-season-theme-songs/.112301
- Ishida, H. (2020, December 15). *Eve, pop guitar rock que felizmente se fusiona con el anime*. Meetia. https://meetia.net/music/eve_matome_hd/
- Kurashiki, T. (2017, December 13). *Eve「文化」インタビュー | 自作曲で表す自身の"文化" 音楽ナタリー特集・インタビュー*. Natalie. https://natalie.mu/music/pp/eve

- Lau, J. (2022, March 30). Nine Types of Japanese Idols You Need to Know YumeTwins: The Monthly Kawaii Subscription Box Straight from Tokyo to Your Door! Ymetwins. https://yumetwins.com/blog/types-of-japanese-idols
- Learn Academy. (2021, December 6). *Orígenes e historia del J-pop* . Learn Academy. https://learnacademy.cl/origenes-e-historia-del-j-pop/
- Magdaleno De La Fuente, L., Díaz, M., & Almoguera, E. (2022). *Herencia animada: una breve aproximación a tradiciones y estéticas musicales japonesas a través de Mi vecino Totoro*. https://uvadoc.uva.es/handle/10324/58702
- Mora, L., & Fernando, J. (2020). Vías de consumo de música popular japonesa en Estados Unidos y Latinoamérica (2010-2020). *Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC)*. https://repositorioacademico.upc.edu.pe/handle/10757/658486
- Nihongo Master. (2022, May 27). *What is Japanese Idol Culture?* . Nihongo Master. https://www.nihongomaster.com/blog/what-is-japanese-idol-culture
- Peres, L., & Ramos, A. (2018). ANIMES E OTAKUS: UM OLHAR DO AUDIOVISUAL AO GRUPO. *Vivencia52*, 1(52), 191–213. https://periodicos.ufrn.br/vivencia/article/view/13085/11706
- Peris, R. (n.d.). *El J-Pop, un género en auge que abre sus fronteras*. Kluid Magazine. Retrieved April 18, 2023, from https://kluidmagazine.com/j-pop-un-genero-que-abre-sus-fronteras/
- Pressdek. (2022, July 17). *City-Pop: genero musical que se niega a morir*. Pressdek. https://www.pressdek.com/city-pop-genero-musical-que-se-niega-a-morir-573
- Silva, A. G. F. (2022). A música do outro lado: produção artística para violão baseada em aberturas de animês. https://repositorio.ufu.br/handle/123456789/36493
- Skream. (2018, June 23). ゲスの極み乙女。、新曲「オンナは変わる」MV公開。ニュー・アルバム『好きなら問わない』通常盤ジャケ写&収録曲&新レーベル"TACO RECORDS"発足の発表も. Skream. https://skream.jp/news/2018/06/gesunokiwamiotome_onnawakawaru_mv.php
- Suárez, J., & Zapata, L. (2006). La Memoria: Un acercamiento entre Aristóteles y la neurociencia. *Psicología Desde El Caribe*, 18, vii–xi. http://www.redalyc.org/articulo.oa?id=21301801
- Tomas, D. A., & Baguena, E. B. (2023). *Japón: Modernidad y vanguardia* (Vol. 11). Prensas de la Universidad de Zaragoza. https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=y3KzEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA9&dq=m%C3%BAsica+en+el+japon+moderno&ots=BSXzcCZywD&sig=5MAB-zxzWRsgmppW6QbtQwNEB7A#v=onepage&q&f=false
- Tomita, K. (2023, February 3). 『転調』について東京藝大卒が教えます . Kaito Tomita. https://www.youtube.com/watch?v=hr4XqSe3P s
- Vega, J. (2021, September 10). *City Pop y la nostalgia inexplicable de los 80*. Japonesistas. https://www.japonistaschile.com/single-post/city-pop-y-la-nostalgia-inexplicable-de-los-80
- WeXpats. (2022a, August 9). *J-pop: definición de la música pop japonesa, sus géneros y canciones y artistas que debes conocer / WeXpats Guide*. WeXpats Guide. https://wexpats.com/es/guide/as/jp/detail/10733/
- WeXpats. (2022b, August 25). *Idols de Japon, la cultura J-idol que debes conocer!* . Wexpats Guide. https://we-xpats.com/es/guide/as/jp/detail/10785/
- Xavier, H. M. (2022). Sons por detrás dos cortinados: imagens musicais das Narrativas de Genji. https://doi.org/10.11606/D.8.2022.TDE-29112022-200052

Recursos Armónicos del J-Pop como Herramienta Compositiva



























14 Dulce Grito















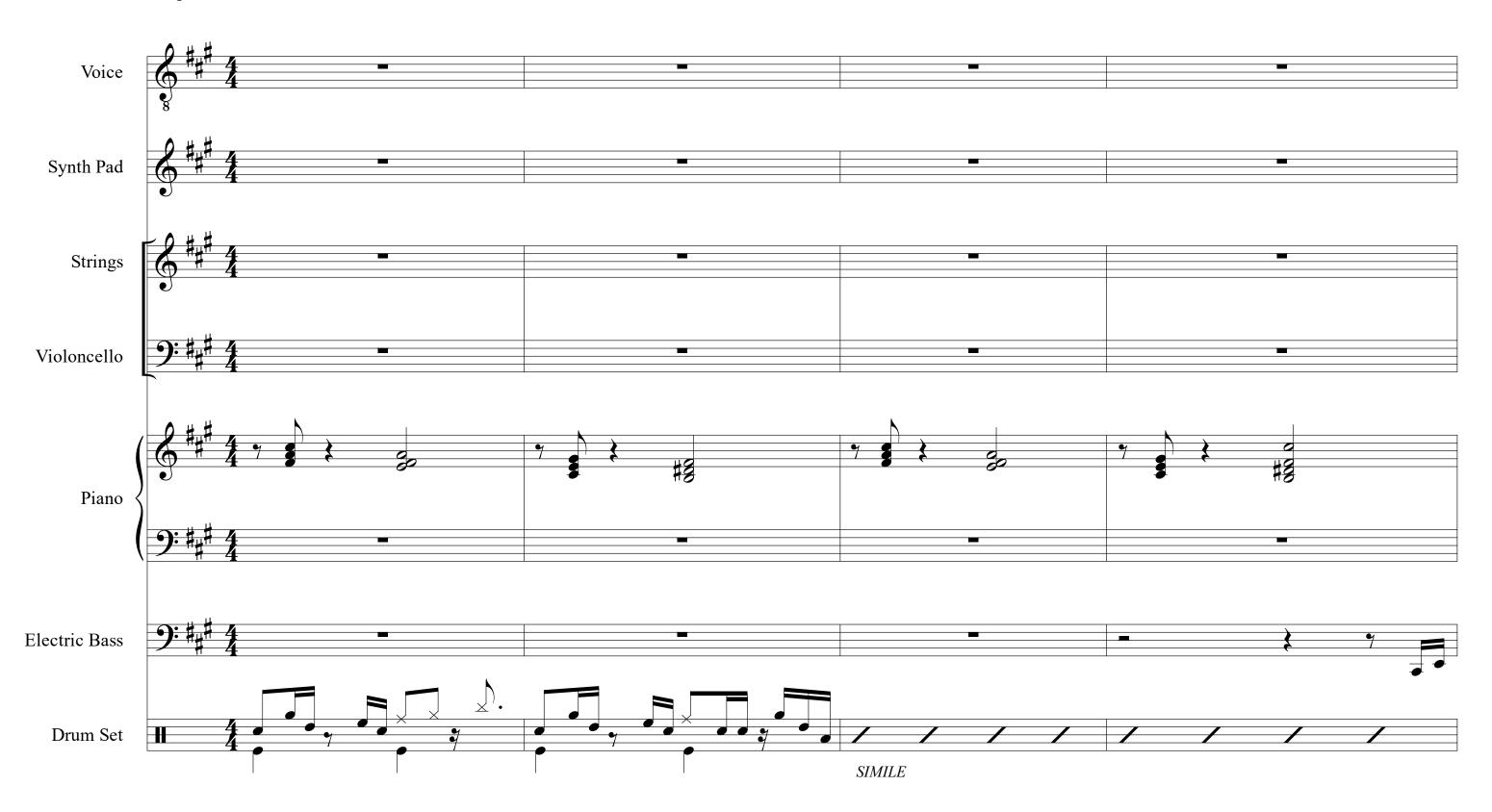


Dulce Grito



Manzana Envenenada

Tempo: 120





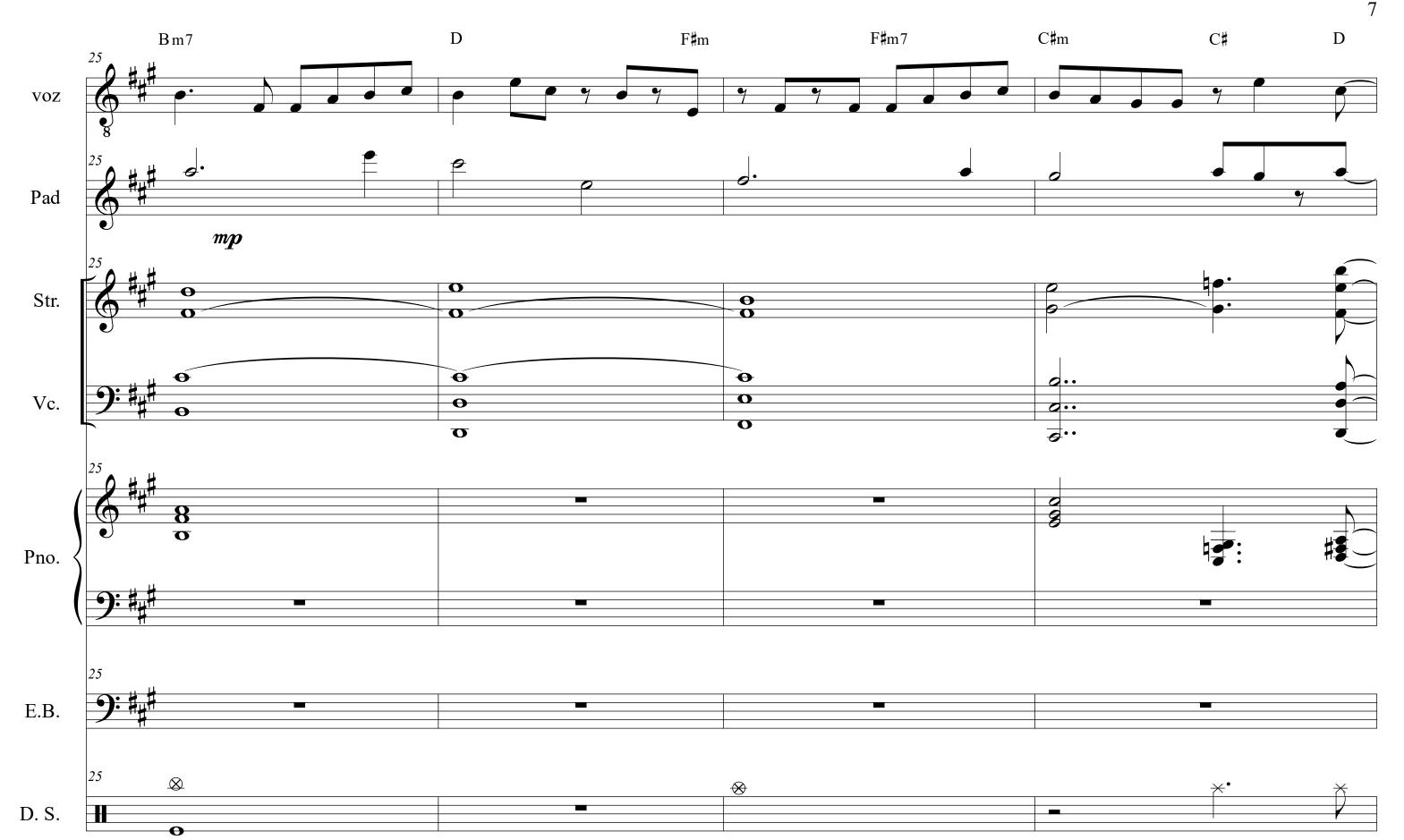


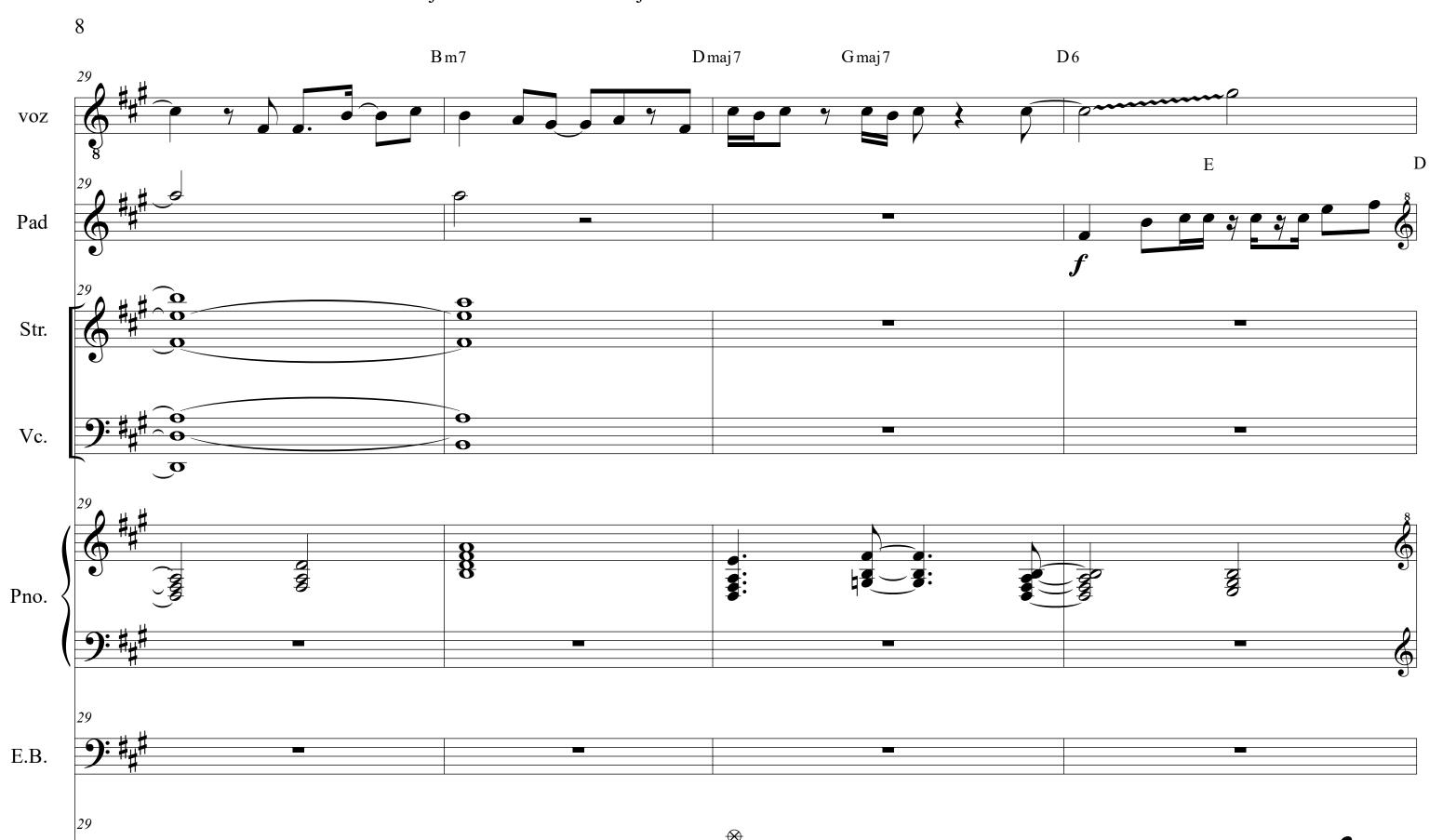


VERSO 2









D. S.

















